

# Hangman in C

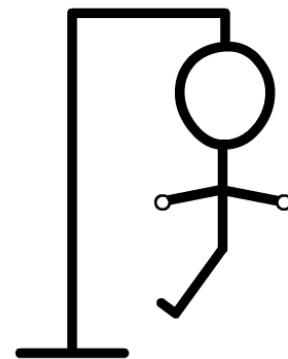
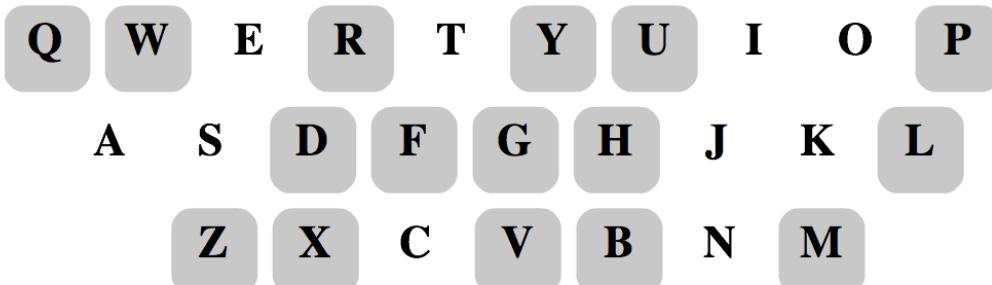
9/11

# Hangman

- 컴퓨터가 단어를 하나 생각하면 그 단어에 포함되어 있는 알파벳을 하나씩 추측해서 전체 단어를 맞추는 게임이다.
- 단어에 없는 알파벳을 추측할 때마다 벌점이 추가되어, 단어를 마추기 전에 최대 벌점에 이르면 사람이 교수형에 매달리는 게임.

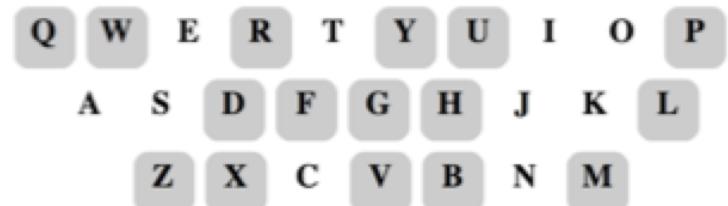
— — A — E

Click on the letters to guess which letters are in this word.  
Make 8 wrong guesses and you lose.



# 기능 요구사항

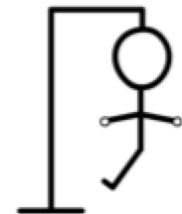
- 입력된 글자 중복 확인 해줌



- 매 입력마다 현재 맞춘 글자의 위치 표시

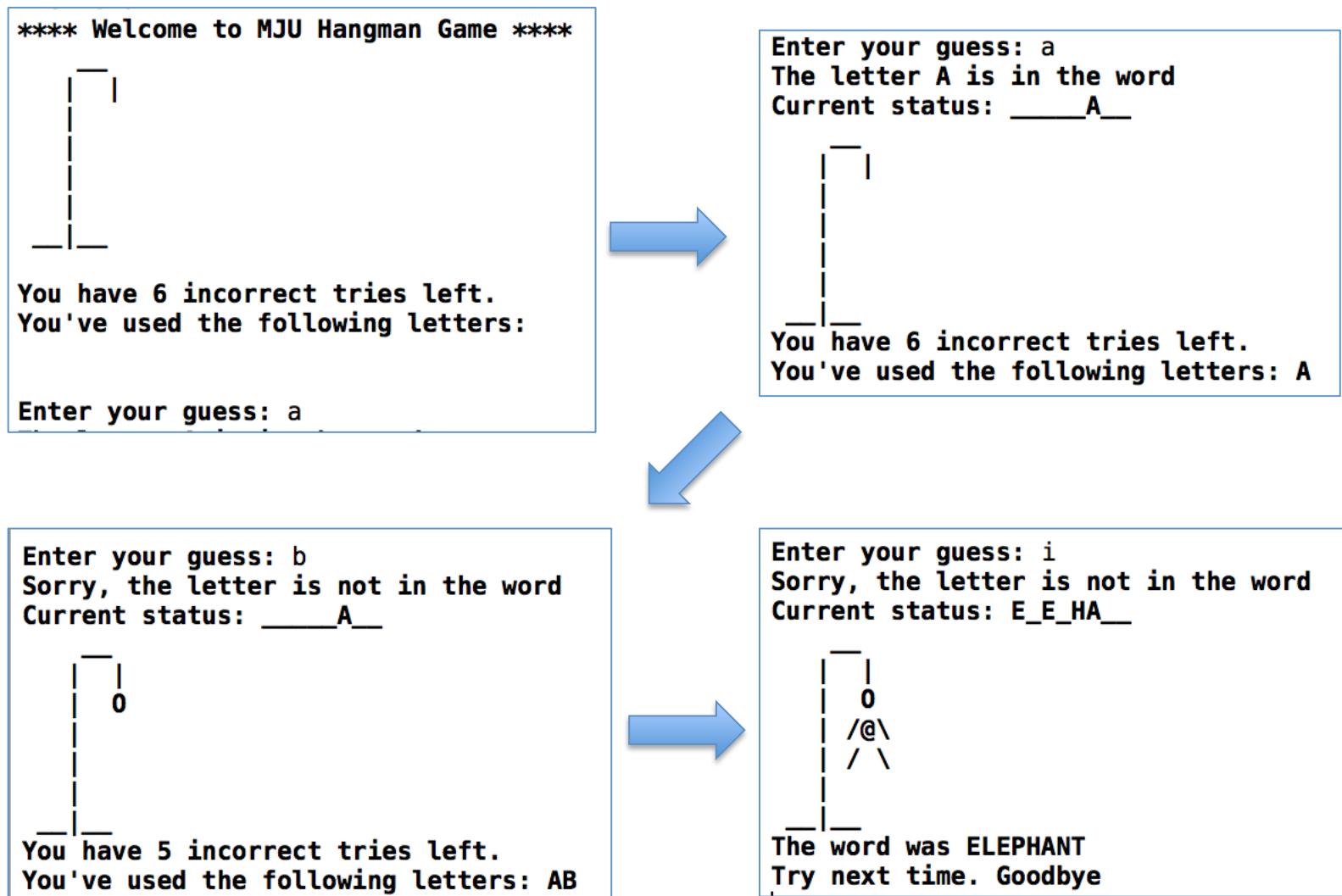
— — A — E

- 매 입력마다 현재 상태를 그림으로 표시

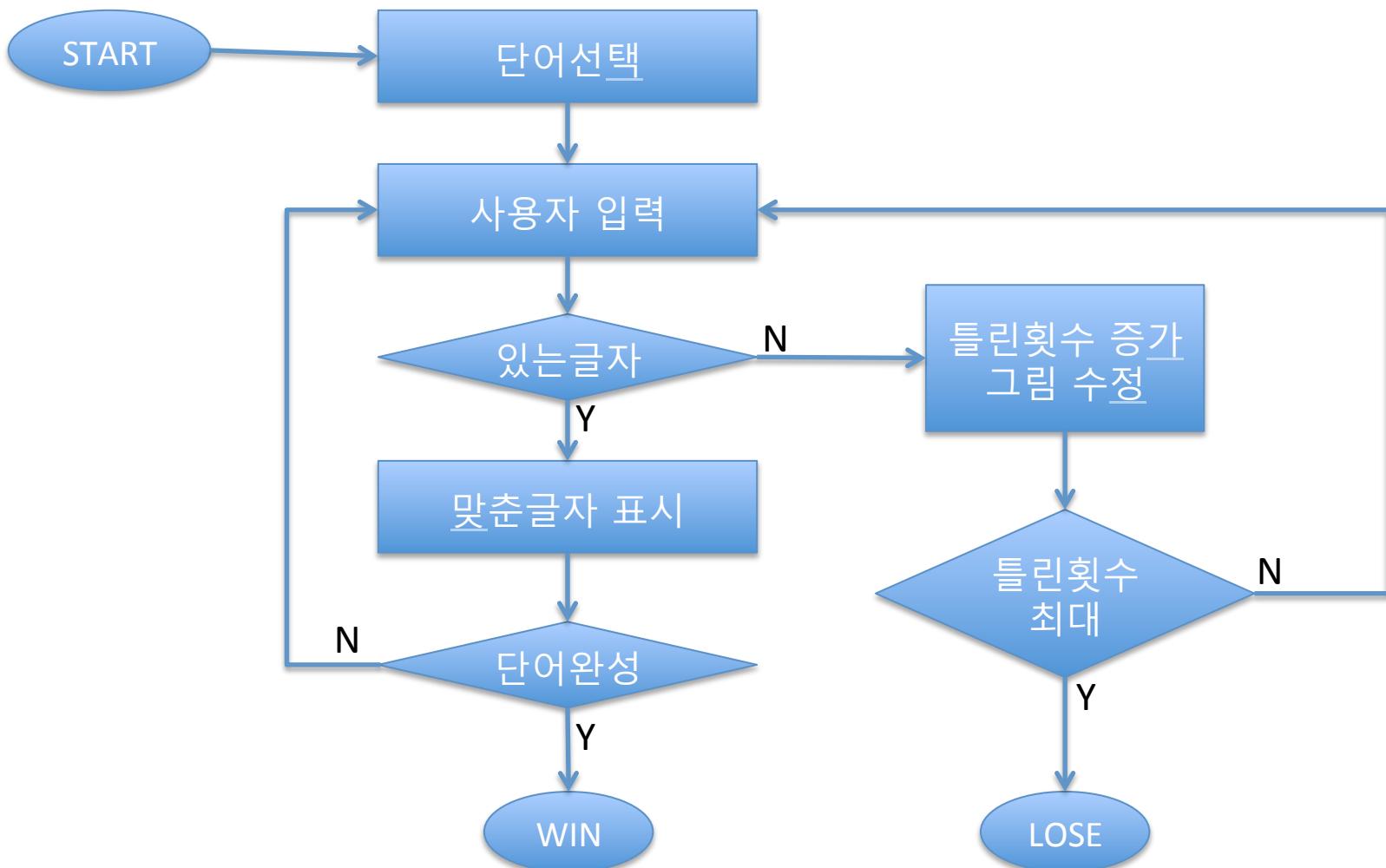


- 매 입력마다 남은 틀린횟수 표시해줌

# Screenshots



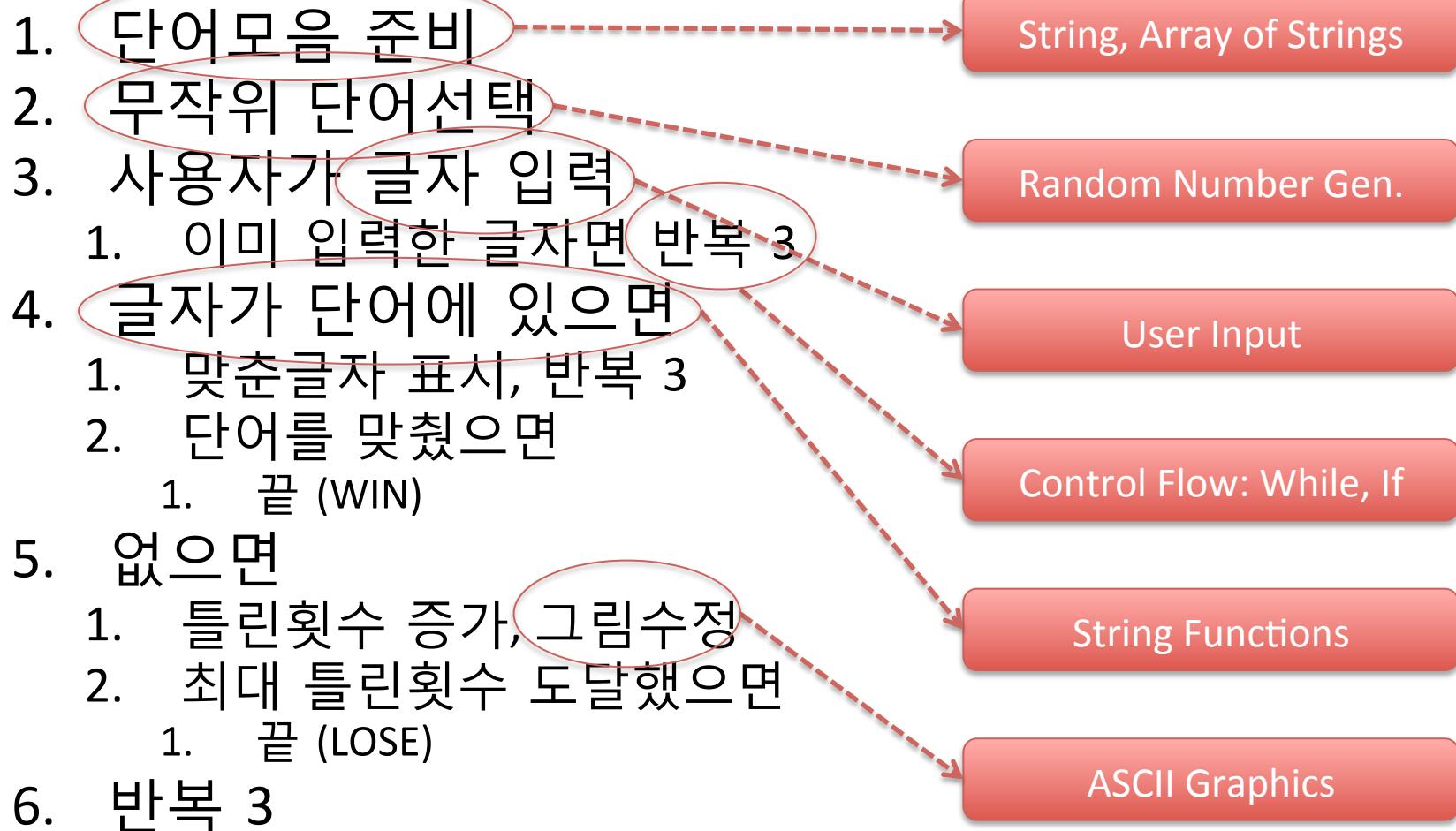
# 로직



# Program Flow

1. 단어모음 준비
2. 무작위 단어선택
3. 사용자가 글자 입력
  1. 이미 입력한 글자면 반복 3
4. 글자가 단어에 있으면
  1. 맞춘글자 표시, 반복 3
  2. 단어를 맞췄으면
    1. 끝 (WIN)
5. 없으면
  1. 틀린횟수 증가
  2. 최대 틀린횟수 도달했으면
    1. 끝 (LOSE)
6. 반복 3

# Program Flow



# String in C

- String = 1-dim array of characters, ending with zero ('\0', NULL, 0)

Index	0	1	2	3	4	5
Variable	H	e	I	I	o	\0
Address	0x23451	0x23452	0x23453	0x23454	0x23455	0x23456

- `char emm = 'm';`
- `char word[] = {'s', 't', 'a', 'r', '\0'};`
- `char word[] = "star";`
- `char *word = "star";`

# Array of Strings

- Array of Strings = Array of `char *`
- `char *fruits = {"apple", "pear", "peach"};`
- `char *fruits[10]; fruits[0] = "apple"; ...`

